

REGOLAMENTO ISTITUZIONALE

XBoxing



1 CATEGORIE ATLETI

- 7 Terza Serie (amatori avanzati)
- 7 Seconda Serie (semi-pro)
- 7 Prima Serie (elite / pro)

La serie viene determinata in base a:

- Numero incontri disputati
- Curriculum sportivo
- Valutazione tecnica federale

3 DURATA DEGLI INCONTRI

- 7 Terza e Seconda Serie
- ✓ 3 riprese da 2 minuti
- ✓ 1 minuto di recupero tra le riprese

5 TECNICHE VIETATE

- ✗ Gomitate
- ✗ Ginocchiate
- ✗ Calci
- ✗ Proiezioni complete
- ✗ Lotta al terra

7 MODALITÀ DI VITTORIA

- 7 Visita medica pre-gara obbligatoria
- 7 Presenza medico a bordo-ring

2 EQUIPAGGIAMENTO

- 7 Terza e Seconda Serie
- ✓ Guanti MMA 7 onze
- ✓ Caschetto-protettivo omologato
- ✓ Paradenti
- ✓ Conchiglia
- ✓ Bendaggi controllati dall'arbitro
- ✓ NO caschetto

4 TECNICHE VIETATE

- ✗ Gomitate
- ✗ Ginocchiate
- ✗ Calci
- ✗ Proiezioni complete
- ✗ Lotta al terra
- ✗ Colpi alla nuca
- ✗ Colpi ai genitali
- ✗ Colpi alle gota
- ✗ Attacchi agli occhi
- ✗ Morsi o comportamento antisportivo

8 MODALITÀ DI VITTORIA

- 7 KO = TKO (intervento arbitro)
- 7 Decisione unanime
- 7 Decisione compiutoria

REGOLAMENTO ISTITUZIONALE FEDERALE XBOXING

Art. 1 – Categorie Atleti

Terza Serie (amatori avanzati)
Seconda Serie (semi-pro)
Prima Serie (élite/pro)

La classificazione viene determinata in base a:

- Numero incontri disputati
- Curriculum sportivo
- Valutazione tecnica federale

Art. 2 – Equipaggiamento

Terza e Seconda Serie:

- Guanti MMA 7 once
- Caschetto protettivo omologato
- Paradenti
- Conchiglia
- Bendaggi controllati dall'arbitro

Prima Serie:

- Guanti MMA 4 once
- Paradenti
- Conchiglia
- Bendaggi controllati
- NO caschetto

Art. 3 – Durata Incontri

Terza e Seconda Serie:

- 3 riprese da 2 minuti
- 1 minuto di recupero

Prima Serie:

- 3 riprese da 3 minuti

- 1 minuto di recupero

Art. 4 – Tecniche Consentite

- Pugni con guanti MMA
- Colpi al corpo e al volto
- Clinch controllato
- Colpi in uscita dal clinch

Art. 5 – Tecniche Vietate

- Gomitate
- Ginocchiate
- Calci
- Proiezioni complete
- Lotta a terra
- Spazzate
- Colpi alla nuca
- Colpi ai genitali
- Colpi alla gola
- Attacchi agli occhi
- Morsi o comportamento antisportivo

Art. 6 – Conteggio e Arbitraggio

- Sistema 10 punti must
- Conteggio fino a 8 in caso di atterramento
- 3 conteggi nello stesso round = TKO
- 4 conteggi totali nell'arco di tutti i round decretano KO tecnico automatico
- L'arbitro può interrompere l'incontro per KO, TKO, ferita o inferiorità tecnica

Art. 7 – Modalità di Vittoria

- KO
- TKO
- Decisione unanime
- Decisione maggioritaria
- Decisione divisa
- Squalifica
- Abbandono dell'angolo

Art. 8 – Controllo Medico e Sicurezza

-
- Visita medica pre-gara obbligatoria
 - Presenza medico a bordo ring
 - Stop medico in qualsiasi momento
 - Obbligo rispetto direttive arbitrali